



Российская Федерация  
Министерство образования Иркутской области  
Управление образования администрации Киренского муниципального района

ПРИКАЗ

10.09 .2024

№

244

Киренск

О проведении районной  
военно-спортивной игры «Зарница 2.0»  
в 2024-2025 учебном году

На основании положения Управления образования администрации Киренского муниципального района, утвержденного решением Думы Киренского муниципального района от 26.01.2022 года № 198/7, плана работы управления образования администрации Киренского муниципального района, с целью формирования навыков начальной военной подготовки, воспитания чувства патриотизма, товарищества, ответственности у подрастающего поколения.

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Утвердить положение о районной военно-спортивной игры «Зарница 2.0» для обучающихся *средней возрастной категории 11-13 лет* и *старшей возрастной категории 14-17 лет* (Приложение 1).
2. Утвердить состав жюри.
3. Провести районную военно-спортивную игру «Зарница 2.0» в два этапа:  
- I этап - проведение I этапа районной военно-спортивной игры «Зарница 2.0» 12.10.2024 года для средней возрастной категории 11-13 лет; 19.10.2024 года для старшей возрастной категории 14-17 лет.  
- II этап- «Смотр песни и строя» - Дата и место проведения по согласованию.
4. Руководителям общеобразовательных учреждений:
  - 4.1. Обеспечить участие обучающихся в районной военно-спортивной игре «Зарница 2.0».
  - 4.2. Представить в оргкомитет заявки на участие в соответствии с Положением о конкурсе не позднее 20 сентября 2024 года.
5. Контроль за исполнением данного приказа оставляю за собой.

Начальник управления образования  
администрации Киренского муниципального района:



О.П. Сурова

**Положение**  
**о проведении военно-спортивной игры «Зарница 2.0»**  
**в 2024-2025 учебном году**

**1. Общие положения**

Настоящее положение определяет порядок проведения, требования, предъявляемые к участникам военно-спортивной игры «Зарница 2.0».

Организаторами военно-спортивной игры «Зарница» являются Управление образования администрации Киренского муниципального района, МАУДО «Детско-юношеский центр Киренского района «Гармония».

**2. Цели и задачи**

Целью «Зарницы 2.0» является формирование навыков начальной военной подготовки, воспитание чувства патриотизма, товарищества, ответственности. Привлечение молодежи к здоровому образу жизни.

Задачи военно-спортивной игры:

- пропаганда здорового и безопасного образа жизни;
- отработка и совершенствование практических навыков и умений поведения в чрезвычайных и экстремальных ситуациях;
- привитие навыков оказания доврачебной помощи;
- военно-прикладная и техническая подготовка обучающихся;
- углубленное изучение истории Отечества, истории Российской армии;
- приобретение социального опыта командного взаимодействия и взаимопомощи.

**3. Участники Игры**

Участниками военно-спортивной игры являются команды всех общеобразовательных организаций района. Команда состоит из **10 учащихся**, в составе команды не менее – 2 девочек и не менее -3 мальчиков.

**Средняя возрастная категория 11-13 лет** (при условии, что на *1 сентября 2025 не исполнится 14 лет*).

**Старшая возрастная категория 14-17 лет** (при условии, что на *сентября 2025 не исполнится 18 лет*).

Все участники должны быть здоровы, не иметь медицинских противопоказаний; должны знать *требования безопасности участия в соревнованиях в полевых условиях и соблюдать их*. Должны обладать теоретическими знаниями и практическими навыками по всем дисциплинам, необходимым для участия во всех соревнованиях игры.

Участники проходят регистрацию по паспорту или свидетельству о рождении.

**Заявка на участие** с указанием Ф.И.О. участника, дата рождения, отметки о состоянии здоровья. Заявка заверяется медицинским работником (фельдшером), директором школы.

За превышение возраста за каждого участника команды:

- не более 1 года – штраф – 5 баллов;
- более 1 года – штраф – 10 баллов.

За несоблюдение состава команды – штраф – 3 балла за одного участника, *но не более 10 баллов*.

За нарушение формы одежды (отсутствие сменной одежды) – штраф – 3 балла за одного участника Игры, *но не более 10 баллов. Сумма штрафов не превышает 10 баллов*.



Заявка на участие в военно-спортивной игре «Зарница 2.0» направляется педагогам – организаторам МАУ ДО ДЮЦ «Гармония» на адрес электронной почты: [zalutskaya.olg@ya.ru](mailto:zalutskaya.olg@ya.ru) до 20.09.2024 года включительно!

С командой 1 взрослый руководитель, который несёт ответственность за жизнь, здоровье и дисциплину учащихся *согласно приказу по школе*. К подготовке команд привлекаются учителя ОБЖ, а также другие специалисты.

Питание учащихся во время проведения I этапа за счет командующих организаций.

#### 4. Время и порядок проведения

В 2024-2025 учебном году военно-спортивная игра «Зарница 2.0» проводится в два этапа.

I этап – операция «Сбор». Место проведения будет участок лесополосы между деревней Коммуны и с. Кривошапкино.

- 12.10.2024 года для средней возрастной категории 11-13 лет;
- 19.10.2024 года для старшей возрастной категории 14-17 лет.

Во время регистрации будет проведена жеребьёвка (с какого этапа будет начинать команда). Каждая команда должна иметь на рукаве или груди эмблему, отражающую род войск.

II этап – Дата, место и время проведения будет сообщено позже.

Оргкомитет проводит регистрацию участников за час до начала Игры и имеет право внести изменения в правила проведения Игры.

#### 5. Программа соревнований

Первый этап Игры - Операция «Сбор»

Руководит игрой штаб оргкомитета по проведению военно-спортивной игры «Зарница». Участвуют отряды юнармейцев школ Киренского района. Все отряды – десанты в тылу противника. Перед каждым отрядом ставится задача: с исходного положения совершить марш в тылу противника по обозначенному маршруту, с целью соединения с другими отрядами. На пути движения (на различных этапах маршрута) каждый отряд выполняет разнообразные задания. Команда, не выполнившая задание за контрольное время, снимается с этапа, продолжает движение дальше. Суммарное количество баллов за метание гранаты переводится в секунды и вычитается из общего времени прохождения дистанции соревнования. Побеждает отряд, выполнивший задачу за наименьшие общекমানное время.

#### 6. Распорядок дня

10:00 – Прибытие всех команд на территорию военно-спортивной игры «Зарница 2.0».

Разбивка лагеря. *Регистрация. Жеребьёвка.*

10.20 – Построение. *Открытие Игры.*

11.00 – *Старт команд по маршруту согласно жеребьёвке*

14.00-15.00 – Обед.

15.30 – *Награждение. Закрытие.*

16.00 – Отъезд команд.

### 1. КОМАНДНОЕ СОСТЯЗАНИЕ

#### «ВОЕНИЗИРОВАННАЯ ПОЛОСА ПРЕПЯТСТВИЙ»

(для средней и старшей возрастных категорий)

Состязание проводится в формате эстафеты с 5-ю этапами. Протяжённость дистанции около 50 м. Каждый участник команды стартует по одному, последовательно проходит все этапы полосы, после финиша касанием ладони передаёт эстафету следующему. Исходное положение: бойцы находятся в положении высокого старта.

От точки СТАРТ боец бежит до этапа:

- «Мышеловка»



**Оборудование этапа:** 10- 12 колев, сеть из которых сооружается узкий лаз высотой 50 см. Боец по-пластунски преодолевает узкий лаз так, чтобы не задеть сеть.

**Штраф:** за каждое касание сети +5 с. к общекомандному времени.

- **«Кочки»**

**Оборудование этапа:** уложенные в шахматном порядке автомобильные шины. Боец преодолевает этап последовательно наступая в каждую шину в шахматном порядке.

**Штраф:** за каждое падение участника +5 с., за пропуск шины +5 с. к общекомандному времени.

- **«Колесо»**

**Оборудование этапа:** шина для автомобиля или иной схожий объект – 1 шт.  
**Старшая возрастная категория** - Кантуют шину автомобиля на расстояние 10 м., уложить в определённое место.

**Средняя возрастная категория** – Поставить шину автомобиля на ребро и прокатить расстояние 10 м., уложить в определённое место.

- **«Метание гранаты в вертикальную мишень»**

**Оборудование этапа:** вертикальная мишень, 1 мячик. Боец совершает бросок мячика в вертикальную мишень на расстоянии 10 м.

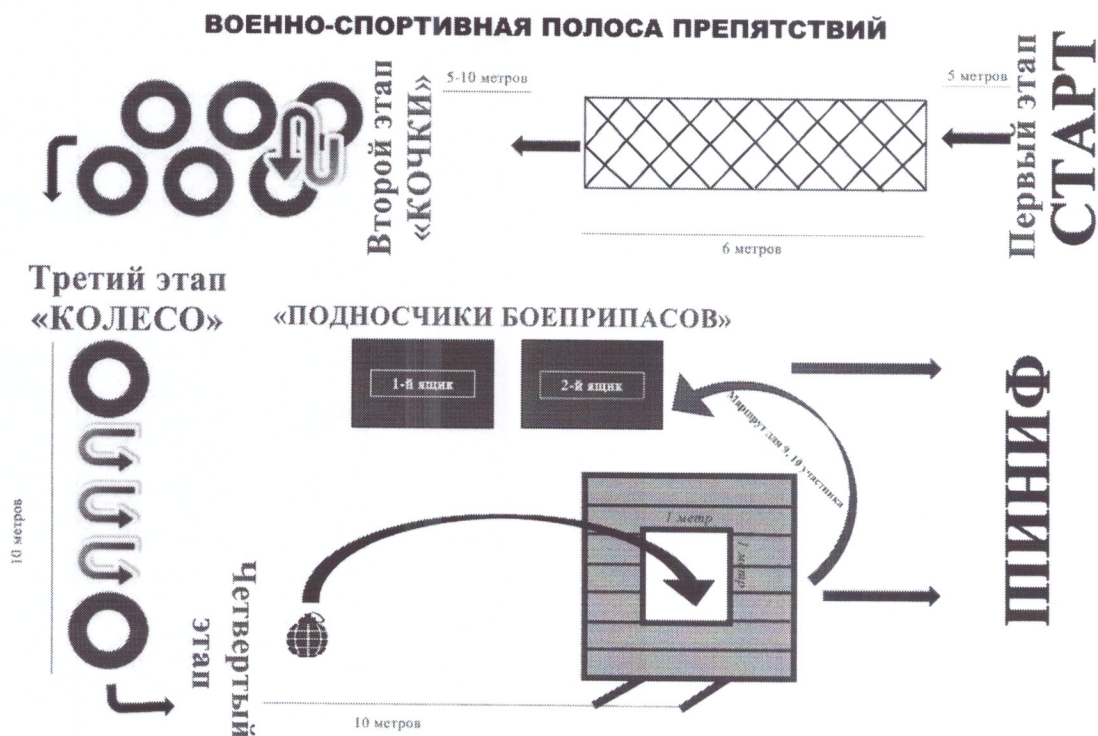
**Штраф:** за не попадание в мишень +5 с. к общекомандному времени.

- **«Подносчики боеприпасов»**

Последний участник эстафеты должен после этапа «Метание гранаты» добежать до центральной точки (обозначена флажком), где будет находиться 1 ящик с боеприпасами. Его задача взять ящик с боеприпасами и принести его к ФИНИШУ.

Время прохождения военной полосы препятствий фиксируется по последнему участнику на ФИНИШЕ. Состязание проводится на время.

Команда, которая пройдёт это состязание за наименьшее время с учётом всех штрафов, будет считаться победителем данного этапа.



## 2. КОМАНДНОЕ СОСТЯЗАНИЕ «ОГНЕВАЯ ПОДГОТОВКА»

(для средней и старшей возрастных категорий)



**Оборудование этапа:** Автомат Калашникова, 2 стола, мишени, пневматическая винтовка, пульки, магазин с патронами 1 шт.

Дистанция разделена на три этапа:

**Первый этап** (на СТАРТЕ) «Не полная разборка и сборка АК».

**Штраф:** не правильная разборка и сборка + 10 с. (за каждую ошибку)

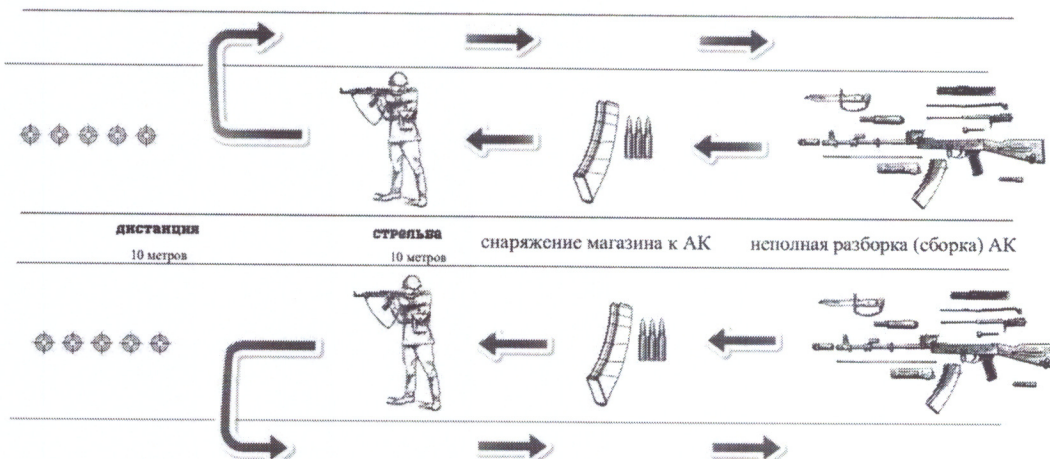
**Второй этап** (отметка от СТАРТА 10м.) «Снаряжение магазина к автомату Калашникова патронами» (10 патронов). **Штраф:** падение патрона + 5 с.

**Третий этап** (Отметка от СТАРТА 20 м.) «Стрельба из пневматической винтовки» по мишени на расстоянии 10 м. из положения стоя. Количество выстрелов на каждого участника - 2. Штраф: каждое не попадание + 20 с.

**Задача:** Судья даёт команду СТАРТ первый участник приступает к разборке АК, далее бежит до этапа «Снаряжение магазина к автомату Калашникова патронами», после выполнения задания, бежит до этапа «Стрельба из пневматической винтовки», производит два выстрела, добегают до команды передаёт эстафету второму участнику, начинает со сборки АК и далее по кругу проходит вся команда.

Команда, которая пройдёт это состязание за наименьшее время с учётом всех штрафов, будет считаться победителем данного этапа.

### СХЕМА ПРОХОЖДЕНИЯ ЭТАПА «ОГНЕВАЯ ПОДГОТОВКА»



### 3. КОМАНДНОЕ СОСТЯЗАНИЕ «МЕТАНИЕ ГРАНАТЫ НА ТОЧНОСТЬ»

(для средней и старшей возрастных категорий)

**Оборудование этапа:** (для средней возрастной категории) граната учебная для метания 300-500 гр. – 4 шт., (для старшей возрастной категории) граната учебная для метания 700-900 гр. – 4 шт., 8 флажков, леер.

**Задача:** Выполняется метание ручных гранат на точность попадания в горизонтальную мишень на расстояние (для средней возрастной категории) 15 метров, (для старшей возрастной категории) 20 метров, располагается квадрат 2х2м., в нём ещё один квадрат 1х1м. Попадание во внутренний квадрат – 10 баллов, внешний квадрат – 5 баллов. Выполнив метание, боец передает эстафету.





#### 4. КОМАНДНОЕ СОСТЯЗАНИЕ «НАБЛЮДАТЕЛЬНЫЙ ПУНКТ»

*(для средней и старшей возрастных категорий)*

Команда проходит небольшой участок местности за контрольное время- 3 мин.

**Задача:** Найти и запомнить 15 знаков, установленных на участке. На финише каждый участник игры вспоминает и рисует знаки, предметы без ошибок. Лист и карандаш - судейские.

За каждый найденный и правильно нарисованный знак на финише – 1 балл. КВ – 3 мин.

#### 5. КОМАНДНОЕ СОСТЯЗАНИЕ «МЕДИЦИНА»

*(для средней и старшей возрастных категорий)*

**Задание 1.** Всей команде предлагается за КВ (5 минут) ответить на вопросы теста при оказании доврачебной помощи при: ранениях, кровотечениях, обморожениях, переломах. За каждый правильный ответ, команда получает 1 балл за каждый правильный ответ.

##### **Задание 2.**

Команде предлагаются на выбор билеты, на которых прописана ситуация с ранением. Задача команды наглядно продемонстрировать все правильные действия при предложенном ранении бойца и транспортировать его до госпиталя на самостоятельно изготовленных носилках из подручных материалов (куртка, жерди). Транспортировка пострадавшего осуществляется на расстоянии 25-30 метров. Бойцы – медики (2 участника) полностью оказывают первую помощь пострадавшему. Ранения бойца могут быть разного характера.

**Штраф:** неправильная транспортировка + 10 с., небрежная (падение) транспортировка + 10 с., неправильное оказание доврачебной помощи + 10 с., неточности + 10 с. (по усмотрению судьи).

Команда, которая пройдет это состязание за наименьшее время с учётом всех штрафов, будет считаться победителем данного этапа.

#### 6. КОМАНДНОЕ СОСТЯЗАНИЕ «ВЫЖИВАНИЕ В ЭКСТРЕМАЛЬНЫХ УСЛОВИЯХ»

*(для средней и старшей возрастных категорий)*

**Задача 1:** За наименьший промежуток времени двум участникам из команды необходимо развести костёр и пережечь джутовый шнур, натянутый между двумя штырями на высоте 60 см.. Дрова и щепки собираются непосредственно на этапе. Применение производственных материалов (бумага, картон, розжиги и так далее) не допускается.

**Штраф:** не пережгли верёвку +30 с.

**Задача 2:** За наименьший отрезок времени 6-ти участникам из команды на определенном участке местности необходимо установить палатку.

**Штраф:** не правильно установленная палатка +30с.



**Задача 3:** Двум участникам из команды правильно выложить знак бедствия на открытом участке местности (вытягивают билет с названием знака бедствия) из подручного (командного) материала размерами минимум 5 на 3 метров.

**Штраф:** не правильно выложенный знак +30с.

Время за все три этапа суммируется, а так же прибавляется штрафное время. Команда, которая пройдет это состязание за наименьшее время с учётом всех штрафов, будет считаться победителем данного этапа.

## 7. КОМАНДНОЕ СОСТЯЗАНИЕ

### «БЕЗОПАСНАЯ СРЕДА»

*(для средней и старшей возрастных категорий)*

**Костюмы Л-1 (3 шт.) – судейские. Каждая команда должна иметь свои противогазы, по количеству участников.**

**Задача:** По команде судьи ЗАЩИТНУЮ ОДЕЖДУ НАДЕТЬ! «Газы!», 3 человека из команды должны будут надеть защитный костюм Л-1.

Порядок надевания костюма Л-1:

1. Вынуть из сумки костюм Л-1, развернуть и положить костюм на землю.
2. Надеть брюки и застегнуть хлястики
3. Перекинуть бретели через плечи крест-накрест и пристегнуть их к брюкам
4. Надеть куртку и откинуть капюшон.
5. Застегнуть промежуточный хлястик куртки.
6. При необходимости надеть поясной ремень и снаряжение.
7. Надеть противогаз.
8. Надеть капюшон
9. Расправить куртку на груди и под подбородком
10. Обвернуть вокруг шеи шейный хлястик и застегнуть его.
11. Надеть перчатки, обхватив резинкой запястья рук
12. Надеть петли рукавов на большие пальцы.

Остальные 7 человек из команды надевают противогазы и преодолеть зараженный участок 50 м.

Время судья останавливает по последнему участнику.

**Штраф:** не в правильной последовательности был надет костюм +30с., не правильно надет противогаз + 30с.

Команда, которая пройдет это состязание за наименьшее время с учётом всех штрафов, будет считаться победителем данного этапа.

## 8. КОМАНДНОЕ СОСТЯЗАНИЕ

### «МИННОЕ ПОЛЕ»

*(для средней и старшей возрастных категорий)*

**Задача:** Участники – 3 пары (мальчик и девочка).

Парню завязываются глаза. Задача девушки задавать направление мальчику.

Пары проходят этап поочередно. Участники, задевшие «растяжку», снимаются с данного этапа.

**Штраф:** если участники задевают растяжку, то снимаются с этапа и +30с. к общему времени по прохождению этапа.

Команда, которая пройдет это состязание за наименьшее время с учётом всех штрафов, будет считаться победителем данного этапа.

## 9. КОМАНДНОЕ СОСТЯЗАНИЕ

### «ОРИЕНТИРОВАНИЕ»

*(для средней и старшей возрастных категорий)*



**Задача:** Ориентируясь по азимуту с помощью компаса найти КП, на котором будет находиться шифровка, которую команда должна на командном пункте расшифровать.  
КВ, штрафы будут сообщены на этапе.

**Экипировка команды:** Одежда должна соответствовать погодным и полевым условиям!

#### Список обязательного командного снаряжения

1.	Медицинская аптечка	1 набор
2.	Часы	2 шт.
3.	Компас	1 шт.
4.	Варочная посуда	1 комплект
5.	Топор (пила)	1 шт.
6.	Блокнот, ручка, карандаш, линейка, мультифоры	
7.	Противогаз	10 шт.
8.	Фляга с питьевой водой	не менее 10 л.

#### Список обязательного личного снаряжения

Рюкзак	Кружка, ложка, миска, нож
Штормовой костюм	Носки запасные
Куртка теплая	Шапка
Накидка от дождя	Сапоги резиновые
Перчатки	Бахилы

#### Состав медицинской аптечки

1.	Жгут резиновый	1 шт.
2.	Раствор йода	1 б.
3.	Спирт нашатырный	1 флакон
4.	Перекись водорода	1 флакон
5.	Сердечные средства	не менее 6 таблеток
6.	Желудочные средства	не менее 6 таблеток
7.	Болеутоляющие средства	не менее 6 таблеток
8.	Бинт стерильный	2 шт.
9.	Бинт нестерильный (5м.)	2 шт.
10.	Лейкопластырь бактерицидный	5 шт.
11.	Жаропонижающие средства	не менее 6 таблеток

#### Рапорт

Товарищ главный судья, команда юнармейцев средней общеобразовательной школы \_\_\_\_\_ в количестве \_\_\_\_ человек к участию в военно-спортивной игре «Зарница» прибыла. Командир команды \_\_\_\_\_

#### Подведение итогов

Итоговые баллы в общем зачете этапа распределяются следующим образом: в каждом состязании определяются места, затем все места складываются, а побеждает команда, набравшая наименьшую сумму мест.

Решение судейской коллегии является окончательным и обжалованию не подлежит. Все вопросы решаются до подведения итогов.

В судейскую коллегию входят работники управления образования, педагоги МАУДО ДЮЦ «Гармония», работники районной администрации, работники по делам ГО ЧС Киренского района, спасатели Киренского поисково-спасательного отряда, руководители МЧС по Киренскому району.