

УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ
АДМИНИСТРАЦИИ КИРЕНСКОГО МУНИЦИПАЛЬНОГО ОКРУГА

ПРИКАЗ

07.09.2026

№ 220

Киренск

О проведении муниципального этапа
Всероссийской военно-спортивной игры
«Зарница 2.0» в 2026-2027 учебном году

На основании положения Управления образования администрации Киренского муниципального района, утвержденного решением Думы Киренского муниципального района от 26.01.2022 года № 198/7, плана работы управления образования администрации Киренского муниципального округа, с целью формирования навыков начальной военной подготовки, воспитания чувства патриотизма, товарищества, ответственности у подрастающего поколения.

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Назначить ответственным за организацию и проведение муниципального этапа Всероссийской военно-спортивной игры «Зарница 2.0» МАУДО ДЮОЦ «Гармония».
2. Утвердить положение о муниципальном этапе Всероссийской военно-спортивной игры «Зарница 2.0» для обучающихся средней возрастной категории 11-13 лет и старшей возрастной категории 14-17 лет. (Приложение 1)
3. Провести муниципальный этап Всероссийской военно-спортивной игры «Зарница 2.0» в два этапа:
 - I этап - проведение I этапа военно-спортивной игры «Зарница 2.0» 24.09.2026 года для средней возрастной категории 11-13 лет; 25.09.2026 года для старшей возрастной категории 14-17 лет.
 - II этап - «Смотр песни и строя» 17.02.2027 года для средней возрастной категории 11-13 лет в СК «Путеец», 18.02.2027 года для старшей возрастной категории 14-17 лет в СК «Путеец».
5. Назначить главным судьёй соревнований Кривошеева Сергея Степановича, учителя ОБЗР МКОУ «Средняя школа п. Алексеевск».
6. Руководителям общеобразовательных учреждений обеспечить участие обучающихся в муниципальном этапе Всероссийской военно-спортивной игре «Зарница 2.0».
6. Контроль за исполнением данного приказа оставляю за собой.

И.о.начальника управления образования
администрации Киренского муниципального округа:



С.Л.Зырянова

Положение
о проведении муниципального этапа
Всероссийской военно-спортивной игры «Зарница 2.0»
в 2026-2027 учебном году

1. Общие положения

Настоящее положение определяет порядок проведения, требования, предъявляемые к участникам военно-спортивной игры «Зарница 2.0».

Организаторами военно-спортивной игры «Зарница» являются Управление образования администрации Киренского муниципального округа, МАУДО «Детско-юношеский центр Киренского муниципального округа «Гармония».

2. Цели и задачи

Целью «Зарницы 2.0» является формирование навыков начальной военной подготовки, воспитание чувства патриотизма, товарищества, ответственности. Привлечение молодежи к здоровому образу жизни.

Задачи военно-спортивной игры:

- пропаганда здорового и безопасного образа жизни;
- отработка и совершенствование практических навыков и умений поведения в чрезвычайных и экстремальных ситуациях;
- привитие навыков оказания доврачебной помощи;
- военно-прикладная и техническая подготовка обучающихся;
- углубленное изучение истории Отечества, истории Российской армии;
- приобретение социального опыта командного взаимодействия и взаимопомощи.

3. Участники Игры

Участниками военно-спортивной игры являются команды всех общеобразовательных организаций района. Команда состоит из **10 учащихся**, в составе команды не менее – 2 девочек и не менее -3 мальчиков.

Средняя возрастная категория 11-13 лет (при условии, что на 30 сентября 2027 не исполнится 14 лет).

Старшая возрастная категория 14-17 лет (при условии, что на 30 сентября 2027 не исполнится 18 лет).

Все участники должны быть здоровы, не иметь медицинских противопоказаний; должны знать **требования безопасности участия в соревнованиях в полевых условиях и соблюдать их**. Должны обладать теоретическими знаниями и практическими навыками по всем дисциплинам, необходимым для участия во всех соревнованиях игры.

Участники проходят регистрацию по паспорту или свидетельству о рождении.

Заявка на участие с указанием Ф.И.О. участника, дата рождения, отметки о состоянии здоровья. Заявка заверяется медицинским работником (фельдшером), директором школы.

За превышение возраста за каждого участника команды: штрафы будут введены на каждом этапе, где он будет принимать участие.

Заявка на участие в военно-спортивной игре «Зарница 2.0» направляется педагогам – организаторам МАУ ДО ДЮОЦ «Гармония» на адрес электронной почты: zalutskaya.olg@ya.ru до 18.09.2026 года включительно!

С командой 1 взрослый руководитель, который несёт ответственность за жизнь, здоровье и дисциплину учащихся **согласно приказу по школе**. К подготовке команд привлекаются учителя ОБЖ, а также другие специалисты.

Питание учащихся во время проведения I этапа за счет командирующих организаций.

4. Время и порядок проведения

В 2026-2027 учебном году военно-спортивная игра «Зарница 2.0» проводится в два этапа.

I этап – операция «Сбор». Место проведения будет территория стадиона Киренского профессионально-педагогического колледжа (КППК), которая находится по адресу: улица Трудовых резервов, дом 8 (Мельничный микрорайон)

- 24.09.2026 года для средней возрастной категории 11-13 лет;
- 25.09.2026 года для старшей возрастной категории 14-17 лет.

Во время регистрации будет проведена жеребьевка (с какого этапа будет начинать команда). Каждая команда должна иметь на рукаве или груди эмблему, отражающую род войск.

II этап – «Строевая подготовка». Место проведения СК «Путеец»

- 17.02.2027 года для средней возрастной категории 11-13 лет;
- 18.02.2027 года для старшей возрастной категории 14-17 лет.

Оргкомитет проводит регистрацию участников за час до начала Игры и имеет право внести изменения в правила проведения Игры.

5. Программа соревнований

Первый этап Игры - Операция «Сбор»

Руководит игрой штаб оргкомитета по проведению военно-спортивной игры «Зарница». Участвуют отряды юнармейцев школ Киренского района. Все отряды – десанты в тылу противника. Перед каждым отрядом ставится задача: с исходного положения совершить марш в тылу противника по обозначенному маршруту, с целью соединения с другими отрядами. На пути движения (на различных этапах маршрута) каждый отряд выполняет разнообразные задания. Команда, не выполнившая задание за контрольное время, снимается с этапа, продолжает движение дальше. Суммарное количество баллов за метание гранаты переводится в секунды и вычитается из общего времени прохождения дистанции соревнования. Побеждает отряд, выполнивший задачу за наименьшее общеконандное время.

6. Распорядок дня

11:30 – Прибытие всех команд на территорию военно-спортивной игры «Зарница 2.0». Регистрация. Жеребьевка.

12:00 – Построение. Открытие Игры.

12:30 – Старт команд по маршруту согласно жеребьевке

15:00 – Обед (питание учащихся во время проведения I этапа за счет командирующих организаций)

15.30 – Награждение. Закрытие. Отъезд команд.

1. КОМАНДНОЕ СОСТЯЗАНИЕ

«ВОЕНИЗИРОВАННАЯ ПОЛОСА ПРЕПЯТСТВИЙ»

(для средней и старшей возрастных категорий)

Участвуют сразу две команды. Состязание проводится в формате эстафеты с 5-ю этапами. На этапе будет подготовлено две одинаковые полосы препятствий, протяжённостью дистанции около 40 м. Каждый участник команды стартует по одному, последовательно проходит все этапы полосы, после финиша касанием ладони передаёт эстафету следующему. Исходное положение: бойцы находятся в положении высокого старта.

От точки СТАРТ боец бежит до этапа:

- **«Мышеловка»**

Оборудование этапа: 10- 12 кольев, сеть из которых сооружается узкий лаз высотой 50 см. Боец по-пластунски преодолевает узкий лаз так, чтобы не задеть сеть.

Штраф: за каждое касание сети +5 с. к общекомандному времени.

- **«Кочки»**

Оборудование этапа: уложенные в шахматном порядке автомобильные шины. Боец преодолевает этап последовательно наступая в каждую шину в шахматном порядке.

Штраф: за каждое падение участника +5 с., за пропуск шины +5 с. к общекомандному времени.

- **«Колесо»**

Оборудование этапа: шина для автомобиля или иной схожий объект – 1 шт.

Старшая возрастная категория - один участник кантует шину автомобиля на расстояние 10 м., до определённого места. Второй участник, это колесо в свою очередь прохождения полосы препятствий, кантует обратно.

Средняя возрастная категория – один участник ставит шину автомобиля на ребро и прокатывает его расстояние 10 м., до определённого места. Второй участник, это колесо в свою очередь прохождения полосы препятствий, катит обратно.

- **«Метание гранаты в вертикальную мишень»**

Оборудование этапа: вертикальная мишень, 1 мячик. Боец совершает бросок мячика в вертикальную мишень на расстоянии 10 м.

Штраф: за не попадание в мишень +5 с. к общекомандному времени.

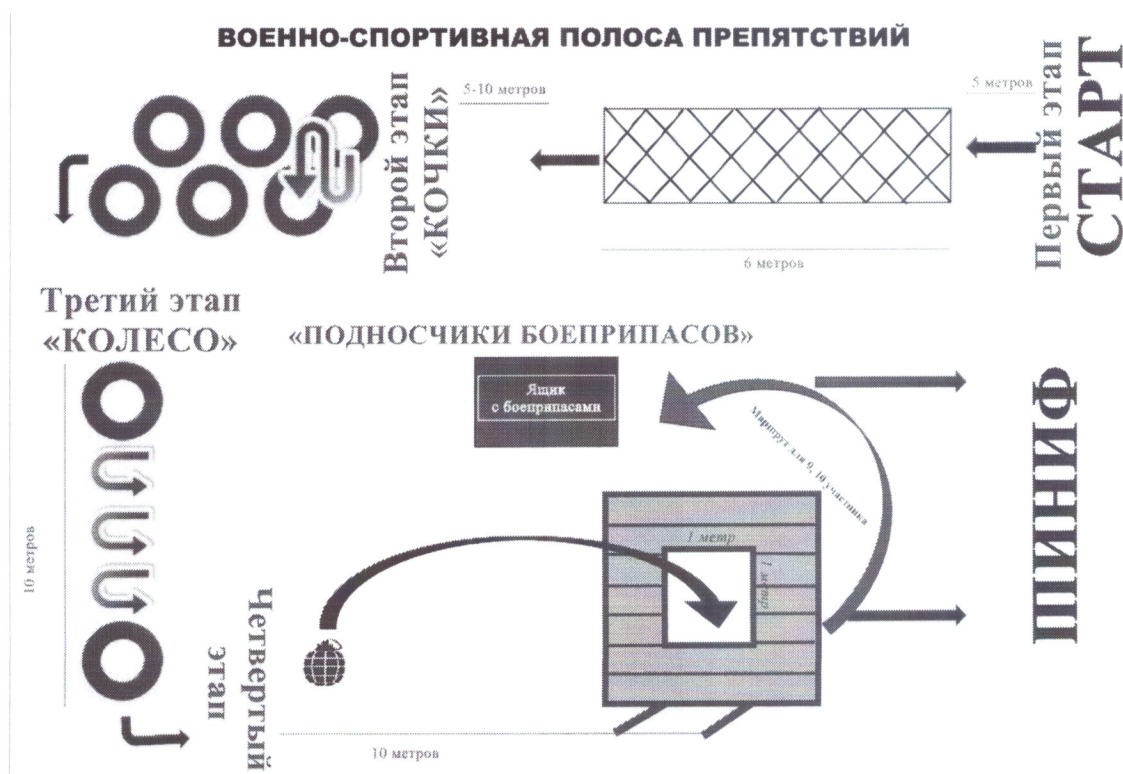
- **«Подносчики боеприпасов»**

Последний участник эстафеты должен добежать до команды, взять за руку предпоследнего участника и вместе с ним добежать до точки (обозначена флажком), где будет находиться 1 ящик с боеприпасами. Их задача взять ящик с боеприпасами и принести его к ФИНИШУ.

Штраф за превышение возраста участника +10 с. к общекомандному времени!

Время прохождения военной полосы препятствий фиксируется по последнему участнику на ФИНИШЕ. Состязание проводится на время.

Команда, которая пройдёт это состязание за наименьшее время с учётом всех штрафов, будет считаться победителем данного этапа.



2. КОМАНДНОЕ СОСТЯЗАНИЕ «ОГНЕВАЯ ПОДГОТОВКА»

(для средней и старшей возрастных категорий)

Участвуют сразу две команды. Состязание проводится по дистанции с 3-мя этапами. На этапе будет подготовлено две одинаковые дистанции огневой подготовки.

Оборудование этапа: 2 шт. Автомата Калашникова, 5 столов, мишени, 2 шт. пневматической винтовки (**разрешается использовать свои винтовки**), пульки для автоматической винтовки, магазин с патронами 2 шт.

Первый этап (на СТАРТЕ) «Не полная разборка и сборка АК».

Штраф: не правильная разборка и сборка + 10 с. (за каждую ошибку)

Второй этап (отметка от СТАРТА 10м.) «Снаряжение магазина к автомату Калашникова патронами» (10 патронов). **Штраф:** падение патрона + 5 с.

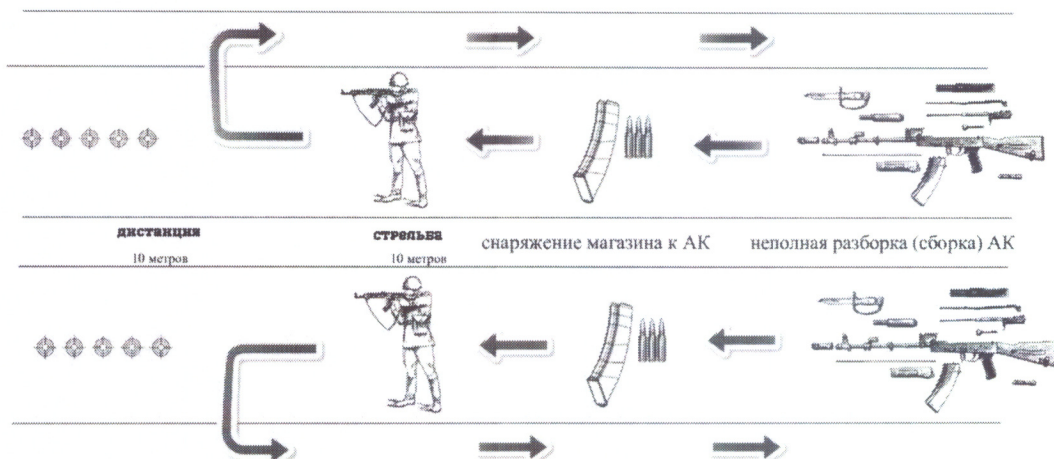
Третий этап (Отметка от СТАРТА 20 м.) «Стрельба из пневматической винтовки» по мишени на расстоянии 10 м. из положения стоя. Количество выстрелов на каждого участника - 2. Штраф: каждое не попадание + 15 с.

Задача: Судья даёт команду СТАРТ первый участник приступает к разборке АК, далее бежит до этапа «Снаряжение магазина к автомату Калашникова патронами», после выполнения задания, бежит до этапа «Стрельба из пневматической винтовки», производит два выстрела, добегают до команды передаёт эстафету второму участнику, начинает со сборки АК и далее по кругу проходит вся команда.

Штраф за превышение возраста участника +15 с.к общекомандному времени!

Команда, которая пройдёт это состязание за наименьшее время с учётом всех штрафов, будет считаться победителем данного этапа.

СХЕМА ПРОХОЖДЕНИЯ ЭТАПА «ОГНЕВАЯ ПОДГОТОВКА»



3. КОМАНДНОЕ СОСТЯЗАНИЕ «МЕТАНИЕ ГРАНАТЫ НА ТОЧНОСТЬ» «САПЁР»

(для средней и старшей возрастных категорий)

Данное состязание подразделяется на два этапа: это «Метание гранаты на точность», в котором принимают участие 9 человек от команды и состязание «Сапёр», принимает участие 1 человек от команды. Контрольное время, за которое необходимо пройти оба этапа вместе 10 минут.

Оборудование этапа «Метание гранаты на точность»: (для средней возрастной категории) граната учебная для метания 300 гр. – 4 шт., (для старшей возрастной категории) граната учебная для метания 500 гр. – 4 шт., 8 флажков, леер.

Задача: Выполняется метание ручных гранат на точность попадания в горизонтальную мишень на расстояние (для *средней возрастной категории*) 15 метров, (для *старшей возрастной категории*) 20 метров, располагается квадрат 2х2м., в нём ещё один квадрат 1х1м. Каждый участник метает по 2 гранаты. Попадание во внутренний квадрат – 10 баллов, внешний квадрат – 5 баллов. Выполнив метание, боец передает эстафету.

Штраф за превышение возраста участника -3 балла от общекомандного результата!



Оборудование этапа «Сапёр»: (для *средней и старшей возрастных категорий*)

5 указок (флажки красного цвета), 2 указки (флажки жёлтого цвета), чехол под указки, леер, миноискатель, сапёрный щуп, 4 мины (консервные банки).

Для прохождения состязания «Сапёр» подготавливается участок размером 15м.х 3м. (ограничивается леерной лентой)

Задача участника: проделать проход в минно-взрывных заграждениях путём обнаружения мин фугасного действия, соблюдая при этом технику безопасности.

Для прохождения состязания участник подходит к передней границе минного поля и подготавливает оборудование к выполнению задачи (сапёрный щуп и металлоискатель к использованию). По готовности участник докладывает судье о готовности. В руках участника металлоискатель (в слабой руке) и сапёрный щуп (в сильной руке).

По команде судьи «К выполнению задачи приступить» участник приступает к проделыванию прохода (обозначает минной указкой (жёлтого цвета) путём прощупывания грунта сапёрным щупом и металлоискателем, далее приступает к поиску мин, соблюдая при этом правила работы с инженерным оборудованием и технику безопасности. Для этого, он проверяет грунт металлоискателем. При наведении металлоискателя на место, где заложена мина, он зазвенит либо другим способом сигнализирует о наличии металлов. После этого, участник приступает к прощупыванию места предполагаемого нахождения мины. Прощупывание грунта может осуществляться в удобном для участника положении: стоя, сидя, лёжа. Данный процесс заключается в последовательном прокалывании почвы под углом 45 градусов. Если щуп входит в почву свободно, значит в данном месте мина отсутствует. Если щуп сталкивается с препятствием, то, возможно, в данном месте располагается мина. Для более точного определения объекта в почве, участник делает несколько контрольных проколов в предполагаемое место нахождения мины. Если участник убеждается в том, что в данном месте располагается мина, он обозначает ее минной указкой (красного цвета), воткнув ее в почву возле места обнаружения мины. По мере продвижения по минному полю важно действовать крайне осторожно, наступая только на те участки, в которых точно нет мин.

Состязание завершается, когда участник нашёл все мины и оказался на противоположном краю, после чего время выполнения задания останавливается.

За каждый штрафной балл общее время выполнения задания увеличивается на 30 с.

Система оценивания:

№ п/п	Нарушение	Кол-во штрафных баллов	Примечание
1.	Участник не обозначил мину минной указкой	5	Не обнаружил мину
2.	Участник производил прощупывания грунта под углом более 45 градусов	2	
3.	Участник обозначил мину минной указкой в том месте, где ее нет	2	
4.	При преодолении минного поля участник наступил на мину		Место, где заложена мина. Очень значительный штраф
5.	Участник не соблюдал технику безопасности и действовал неосторожно	2	
6.	Некорректная работа с металлоискателем	2	
7.	Штраф за превышение возраста участника	5	

4. КОМАНДНОЕ СОСТЯЗАНИЕ**«МЕДИЦИНА»***(для средней и старшей возрастных категорий)***Оборудование этапа:** *(для средней и старшей возрастных категорий)*

2 кровоостанавливающих жгута, 2 бинта (10 см), леер, табличка для обозначения зон (красная, жёлтая, зелёная), скотч красный, жерди 2 шт., эвакуационная стропа, карабин.

Состязание представляет собой открытый участок пересечённой местности вблизи лесополосы. При помощи табличек разных цветов обозначается «красная» зона (условно зона повышенной опасности – открытый участок местности), «жёлтая» зона (условно зона сниженной опасности – ближняя к открытому участку местности) и «зелёная» зона (безопасная зона – лесополоса).

Участники получают ситуационную задачу, в рамках которой им необходимо выдвинуться в «красную» зону, где в положении лёжа располагается статист, обозначающий раненого. В руках статиста макет автомата. На статисте красным скотчем обозначено кровотечение: на правой руке и левой ноге.

Задание 1: Судья состязания подаёт команду «К выполнению задачи приступить» и начинает отсчёт времени выполнения задачи. По указанной команде участники в пешем порядке выдвигаются в направлении «красной» зоны. Выйдя в «красную» зону, они принимают положение лёжа и по-пластунски добираются до раненного.

Первый участник изготавливается к стрельбе лёжа и прикрывает второго. Второй номер ползком добирается до раненного, контролирует его оружие, проверяет дыхание и находит места ранения, накладывает жгуты максимально высоко на раненные конечности. После чего крепит эвакуационную стропу и ползком возвращается на исходный рубеж. После чего вытягивает раненного за стропу.

Задание 2: В «жёлтой» зоне наложить бинты, проверить дыхание и провести осмотр раненного. В ходе выполнения манипуляций по осмотру и оказанию первой помощи, раненный пришёл в сознание. Говорить с раненым после прихода его в сознание, успокоить.

В это же время оставшиеся участники из команды изготавливают носилки из подручных материалов (куртка, жерди). Затем 4 человека несут носилки в «жёлтую» зону, перекладывают раненного на носилки и эвакуируют его в «зелёную» зону.

КВ выполнение задачи – 20 минут. Если участники не укладываются в указанное время, то получают 0 баллов.

Правильность выполнения практических заданий оценивается судьёй состязания согласно таблице начисления баллов и вносится в сводную ведомость. За невыполнение аспекта участник получает 0 баллов.

Система оценивания:

№ п/п	Описание аспекта	Балл
«Красная» зона		
1.	Выдвижение осуществлялось с контролем секторов, оружие контролировалось участниками	1
2.	Стрелок санитар прикрывает выдвижение второго номера	1
3.	Подход к раненному осуществлён ползком	1
4.	Раненного аккуратно перевернули на спину	1
5.	Участники осуществили контроль за оружием раненного (поставить на предохранитель)	1
6.	Осуществлена проверка дыхания	1
7.	На раненного корректно наложен жгут (за каждое ранение)	1
8.	Участники осуществили контроль за своим оружием	1
9.	Раненный эвакуирован из «красной» зоны	1
«Жёлтая» зона		
10.	Произведена проверка наложения турникета (жгута) у раненного	1
11.	Раненному наложен ИПП на место ранения (за каждое ранение)	1
12.	Повязка (бандаж) не разматывается	1
13.	Повязка (бандаж) перекрывает края раны	1
14.	Повязка (бандаж) не закрывает турникет (жгут)	1
15.	Раненный уложен на изготовленные носилки на спину	1
16.	С раненым говорили, успокоили	1
17.	Раненный эвакуирован из «жёлтой» зоны	1
«Зелёная» зона		
18.	Участники провели контрольный осмотр раненого	1
19.	Участники действовали слаженно, не допускали бардака	1

Штраф за превышение возраста участника -5 баллов от общекомандного результата!

5. КОМАНДНОЕ СОСТЯЗАНИЕ «ВЫЖИВАНИЕ В ЭКСТРЕМАЛЬНЫХ УСЛОВИЯХ»

(для средней и старшей возрастных категорий)

Оборудование этапа: (для средней и старшей возрастных категорий)

1 палатка, спички, нитки, карточки с названием знаков бедствия, леер, флажки.

Задача 1: За наименьший промежуток времени двум участникам из команды необходимо развести костёр и пережечь джутовый шнур, натянутый между двумя штырями на высоте 60 см.. Дрова и щепки собираются непосредственно на этапе. Применение производственных материалов (бумага, картон, розжиги и так далее) не допускается.

Штраф: не пережгли верёвку +30 с.

Задача 2: За наименьший отрезок времени 6-ти участникам из команды на определенном участке местности необходимо установить палатку.

Штраф: не правильно установленная палатка + 3 мин.

Задача 3: Двум участникам из команды правильно выложить знак бедствия на открытом участке местности (вытягивают билет с названием знака бедствия) из подручного (командного) материала размерами минимум 5 на 3 метров.

Штраф: не правильно выложенный знак +2 мин.

Время за все три этапа суммируется, а так же прибавляется штрафное время. Команда, которая пройдёт это состязание за наименьшее время с учётом всех штрафов, будет считаться победителем данного этапа.

Штраф за превышение возраста участника +1 мин. к общекомандному времени!

№	Значение сигнала	Сигнал	Значение сигнала	Сигнал
1	Нужен врач – серьезные телесные повреждения	I	Судно серьезно повреждено	II
2	Нужны медикаменты	II	Здесь можно безопасно совершить посадку	△
3	Не имеем возможности к передвижению	X	Требуется топливо и масло	L
4	Нужна пища и вода	F	Всё в порядке	LL
5	Требуется огнестрельное оружие и боеприпасы	∨	Нет	N
6	Требуется карта и компас	□	Пытаемся взлететь	ID
7	Нужна сигнальная лампа с батареей и радиостанцией	I	Да	Y
8	Укажите направление следования	K	Не понял	JL
9	Следую в этом направлении	↑	Мы нащупали всех людей	LL

6. КОМАНДНОЕ СОСТЯЗАНИЕ «БЕЗОПАСНАЯ СРЕДА»

(для средней и старшей возрастных категорий)

Костюмы Л-1 (10 шт.) – судейские. Каждая команда должна иметь свои противогазы, по количеству участников.

Задача: По команде судьи ЗАЩИТНУЮ ОДЕЖДУ НАДЕТЬ! «Газы!», каждый участник команды должен будет надеть защитный костюм Л-1.

Порядок надевания костюма Л-1:

1. Вынуть из сумки костюм Л-1, развернуть и положить костюм на землю.
2. Надеть брюки и застегнуть хлястики
3. Перекинуть бретели через плечи крест-накрест и пристегнуть их к брюкам
4. Надеть куртку и откинуть капюшон.
5. Застегнуть промежуточный хлястик куртки.
6. При необходимости надеть поясной ремень и снаряжение.
7. Надеть противогаз.
8. Надеть капюшон
9. Расправить куртку на груди и под подбородком
10. Обвернуть вокруг шеи шейный хлястик и застегнуть его.
11. Надеть перчатки, обхватив резинкой запястья рук
12. Надеть петли рукавов на большие пальцы.

Для участников дается общий старт выполнения задания.

Время каждого участника фиксируется индивидуально.

Общее время команды суммируется по времени всех участников.

Штраф: не в правильной последовательности был надет костюм +30с., не правильно надет противогаз + 15 с.

Штраф за превышение возраста участника +1 мин. к общекомандному времени!

Команда, которая пройдет это состязание за наименьшее время с учётом всех штрафов, будет считаться победителем данного этапа.

7. КОМАНДНОЕ СОСТЯЗАНИЕ «ОРИЕНТИРОВАНИЕ» «УЗЛЫ»

(для средней и старшей возрастных категорий)

Оборудование этапа: (для средней и старшей возрастных категорий) 3 шт. карточки для взятия азимута, 3 компаса, линейку, ручку (карандаш).

«Ориентирование» (принимают участие 5 человек из команды): По прибытию на этап участники получают 3 карточки с заданием, 3 компаса, линейку, ручку (карандаш) для выполнения задания. На каждой карточке указывается 2 точки, обозначенные

номерами, а так же направление на север. Участникам необходимо взять азимут движения от точки 1 до точки 2. Погрешность в ориентировании разрешена до 5 градусов.

За каждую карточку, не превышающую погрешность, команда получает 1 балл.

Штраф за превышение возраста участника -0,5 балла от общекомандного результата!

Оборудование этапа: (для средней и старшей возрастных категорий) 3 отреза верёвки для вязания узлов, карточки с наименованием узлов.

«Узлы» (принимают участие 5 человек из команды): По прибытию на этап участники вслепую вытягивают 3 карточки с наименованием узлов, которое им необходимо будет связать.

Правильно связанный узел – 1 балл. Без контрольного узла – 0,5 балла.

Штраф за превышение возраста участника -0,5 балла от общекомандного результата!

Перечень узлов: прямой, восьмёрка, булинь, схватывающий, шкотовый, стремя, проводник, штык, брамишкотовый, встречный.

КВ на прохождение всего этапа - 10 минут.

Экипировка команды: Одежда должна соответствовать погодным и полевым условиям!

Список обязательного командного снаряжения

1.	Медицинская аптечка	1 набор
2.	Часы	2 шт.
3.	Компас	1 шт.
4.	Блокнот, ручка, карандаш, линейка, мультифоры	
5.	Противогаз	10 шт.

Список обязательного личного снаряжения

Рюкзак	Носки запасные	Перчатки
Штормовой костюм	Шапка	Накидка от дождя
Куртка теплая	Сапоги резиновые	

Состав медицинской аптечки

1.	Жгут кровоостанавливающий	2 шт.
2.	Спирт нашатырный	1 флакон
3.	Перекись водорода	1 флакон
4.	Бинт стерильный (10 см)	2 шт.
5.	Сердечные средства	не менее 6 таблеток
6.	Желудочные средства	не менее 6 таблеток
7.	Болеутоляющие средства	не менее 6 таблеток

Рапорт

Товарищ главный судья, команда юнармейцев средней общеобразовательной школы _____ в количестве ____ человек к участию в военно-спортивной игре «Зарница 2.0» прибыла. Командир команды _____

Подведение итогов

Итоговые баллы в общем зачете этапа распределяются следующим образом: в каждом состязании определяются места, затем все места складываются, а побеждает команда, набравшая наименьшую сумму мест.

Решение судейской коллегии является окончательным и обжалованию не подлежит. Все вопросы решаются до подведения итогов.

В судейскую коллегию входят работники управления образования, педагоги МАУДО ДЮЦ «Гармония», работники районной администрации, работники по делам ГО ЧС Киренского района, спасатели Киренского поисково-спасательного отряда, руководители МЧС по Киренскому округу.